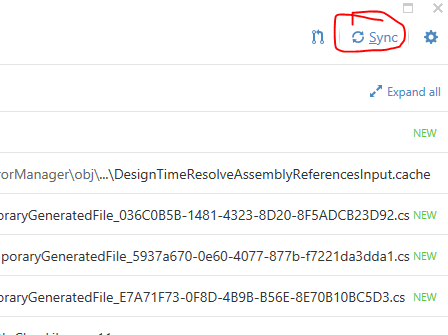
**Agregar la referencia al servicio web en Xamarin Studio**

**Paso 1.- Entrar a GitHub y sincronizar los cambios**

****

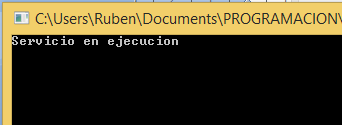
(si tienen problemas sincronizando, que puede ser el caso ya que se han subido muchos cambios pueden probar por descargar el zip del proyecto en el sitio de GitHub https://github.com/RuVT/Proyecto\_IS, también sugiero que agreguen una carpeta con la parte del código en el que han estado trabajando, el control de versiones como GitHub ofrece algunas ventajas que vale la pena probar)

**Paso 2.1.- Entrar a la carpeta de GitHub y buscar dentro de \Proyecto\_IS\Codigo\SQL\_ClassLibrary\MrTmakerHost\bin\Debug y modifica el documento "cadena\_conexiones.txt", este archivo contiene la cadena de conexión a sql similar a:**

*server=localhost; User Id=sa ; password=123456; database=MrTmaker*

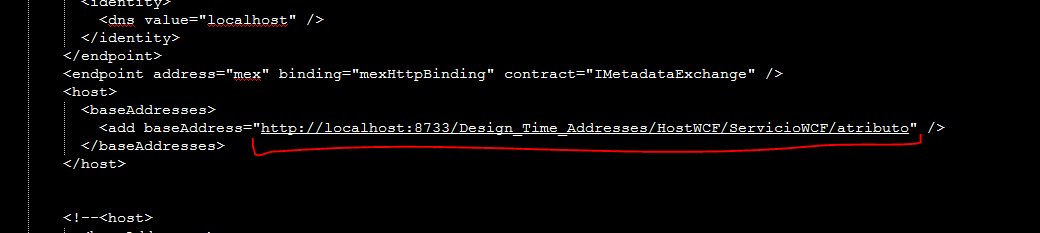
**Deberá de sustituirse los datos por los de su base de datos.**

**Paso 2.2.-Luego de cambiar lo anterior, activar el ejecutable MrTmakerHost.exe. Si todo sale bien deberían de ver esto:**

****

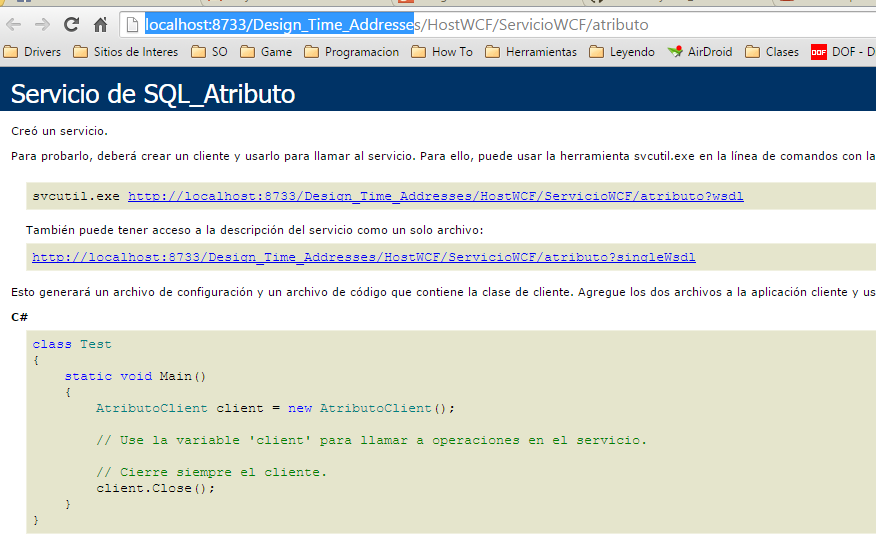
**NO CIERREN ESTA VENTANA!!**

**Paso 3.- En la misma carpeta, abran el archivo MrTmakerHost.exe.config con notepad o cualquier editor. Busquen las direcciones URL similares a esto:**

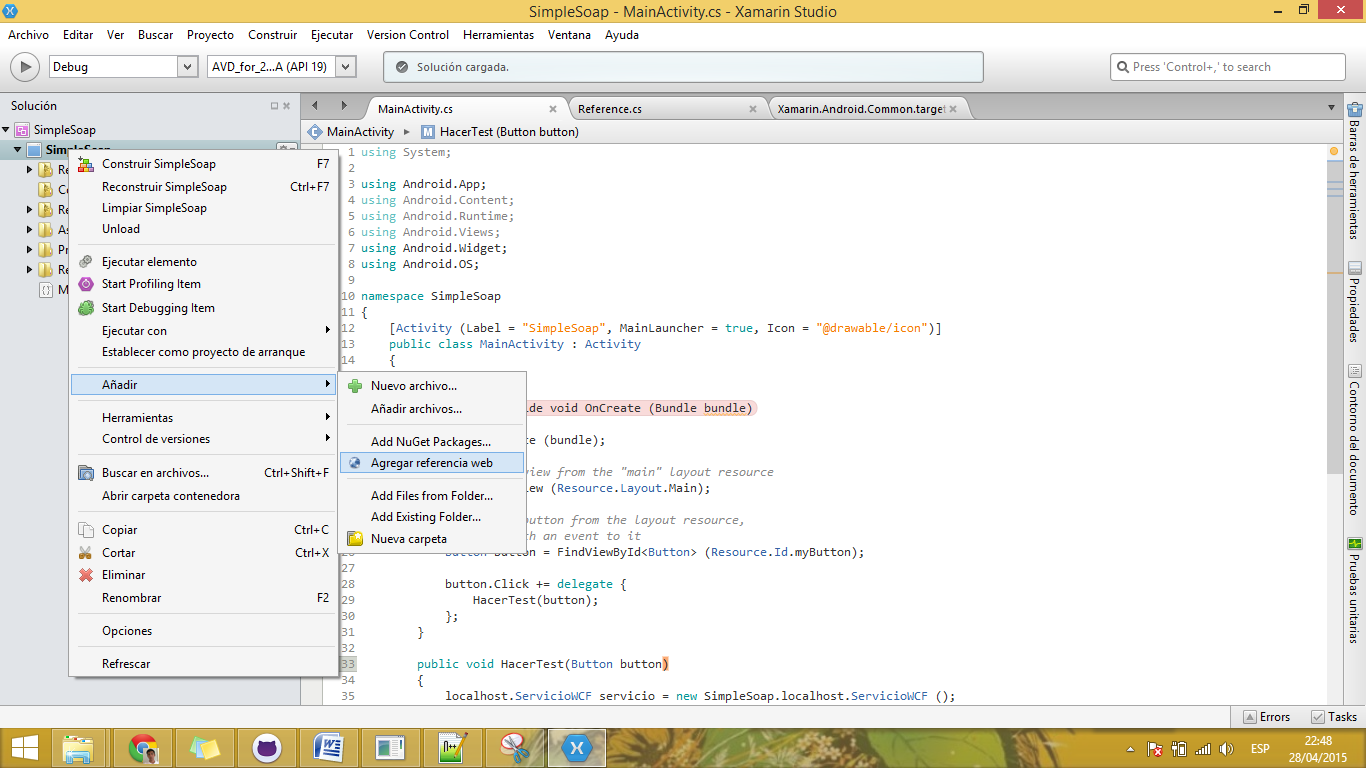
****

(Deben de haber una por cada tabla de la base de datos **, copien esta direcciones en algún lugar se usaran luego**)

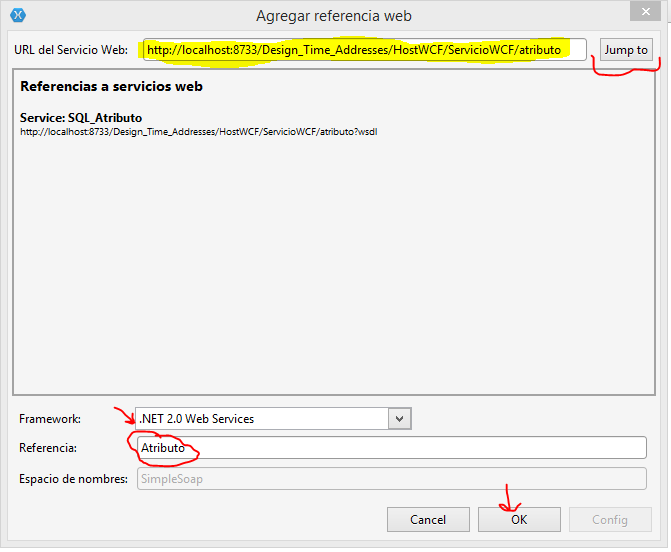
**Paso 4.- Es necesario asegurarse que el servicio web este activo, peguen alguna de las URLs en un navegador, si aparece lo siguiente todo va bien.**

****

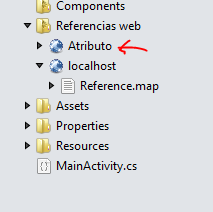
**Paso 5.- Dentro de Xamarin Studio y en alguna de sus aplicaciones abiertas, clic derecho->Añadir->Agregar Referencia Web.**

****

**En la ventana deberán de pegar un de las URLs que guardaron, luego presionar Jump to, debería de aparecer el nombre de la clase del servicio, es IMPORANTE!! cambiar la opcion de Framework a ".Net 2.0 Web Services" (De lo contrario nos cobran) ,finalmente solo pongan como nombre de referencia el nombre de la clase y den en ok.**

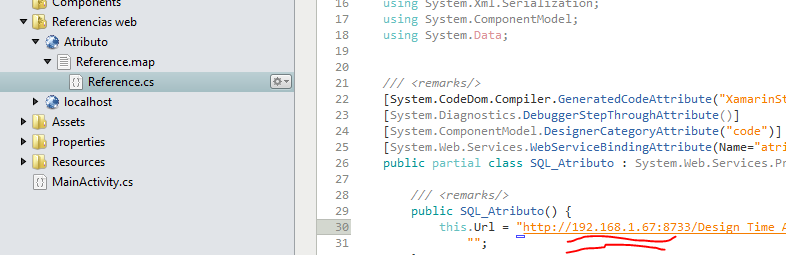
****

**Luego de esto debería de aparecerles la referencia del servicio como en la imagen, eso sería todo, deberán de repetir este último paso para cada URL.**

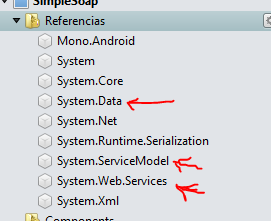
****

**Implementación de los servicios Web**

**Antes de probar en nuestros teléfonos la aplicación es necesario cambiar la URL de localhost a la dirección ip de nuestra computadora/servidor. Esto se debe de hacer para cada servicio web.**

****

**También será necesario asegurarse de tener las referencias a las librerías correspondientes: System.Data, System.ServiceModel, System.WebServices, System.Runtime.Serialization.**

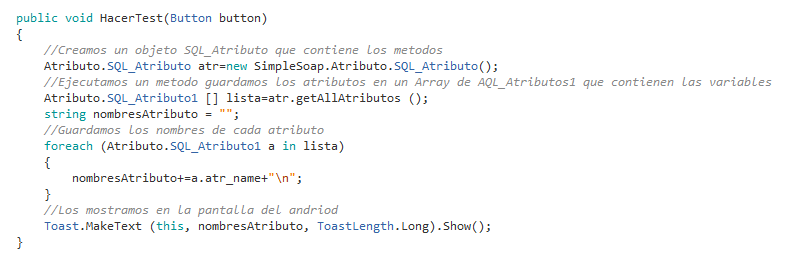
****

**Al crear la referencia Atributo, por ejemplo, automáticamente se crearon 2 clases en su interios: SQL\_Atributo y SQL\_Atributo1.**

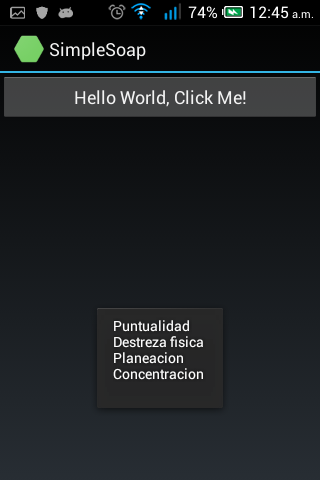
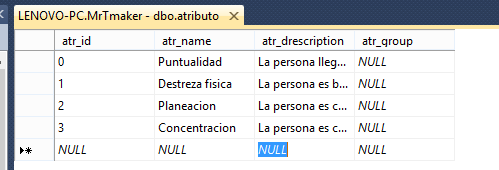
**SQL\_Atributo es la que contiene los métodos de create, update, delete y otros correspondientes a la tabla de atributos.**

**SQL\_Atributo1 es la que contiene los datos de los campos/columnas de la tabla atributo.**

**Para usar la clase solo hay que instanciar una y llamar a su método, si el método devuelve resultados se pueden asignar a SQL\_Atributo1 para luego usar sus datos.**

****

**En este ejemplo el método getAllAtributos devuelve todos los registros de la tabla atributo en la base de datos de sql server.**



**Por el momento seria todo, hay algunas clases que puede que aun presenten bugs pero es mejor que vayan probando y experimentando con el código.**